

Ligaspielordnung der 1. Leverkusener E-Dart-Liga e.V.

1. ALLGEMEINE REGELN	2
1.1 Mitgliedschaft.....	2
1.2 An-, Nach- und Ummeldung.....	2
1.3 Spielberechtigung	3
1.4 Die Teamcaptains	3
1.5 Spielmodus in den Ligen	3
1.6 Technische Voraussetzungen	4
1.7 Spielplan/Spieltag.....	4
1.8 Spielverlegungen	4
2 SPIELVERLAUF	5
2.1 Vorbereitung	5
2.2 Spielablauf.....	5
Spielbericht	5
2.3 Beschwerden/Proteste	6
2.4 Nichtantritt.....	6
2.5 Rückzug von Mannschaften	6
3 LIGAAUFBAU	
3.1 Platzierungen.....	6
3.2 Auf- und Abstieg	6
4 STAFFELLEITER	7
4.1 Aufgaben der Staffelleiter.....	7
5 SAISONENDE	7
5.1 Saisonabschluss	7
6 POKALRUNDE	7
6.1 Pokalspiele	7
6.2 Spielmodus/Spielablauf.....	7
6.3 Spielplan/ Spieltag.....	8
6.4 Spielverlegung.....	8
7 INHALTE DER LIGASPIELORDNUNG	8
7.1 Änderungen und Ergänzungen.....	8

1. Allgemeine Regeln

1.1 Mitgliedschaft

Voraussetzung für eine Spielberechtigung in der 1. Leverkusener E-Dart-Liga e.V. ist der Erwerb der aktiven Mitgliedschaft im eingetragenen Verein. Sie besteht unabhängig von der Zugehörigkeit zu einer Mannschaft.

Der Beitrag eines aktiven Mitgliedes beträgt pro Saison 8 €.

Der Beitrag eines passiven Mitgliedes beträgt pro Saison 5 €. (Passive Mitglieder mit Mannschaftszugehörigkeit werden im Spielerkader kenntlich gemacht und sind NICHT spielberechtigt. Die Spielberechtigung kann nachträglich durch die Zahlung der Differenz erlangt werden).

1.2 An-, Nach- und Ummeldung

Anmeldung: Ab der Saison 2022 ist eine E-Mailadresse und Wohnadresse verpflichtend anzugeben.

Jede neue Mannschaft beginnt in der untersten Spielklasse.

Bei aktiven Spielern der 1. Leverkusener E-Dart-Liga e.V. ist zu beachten, dass in jede höhere, aber nur in die nächstniedrigere Spielklasse gewechselt werden darf.

Mannschaften, die sich aus Teilen einer bereits existierenden Mannschaft bilden oder eine Zweitmannschaft gründen werden durch die Ligaleitung eingestuft.

Hierzu wurde der folgende Punkteschlüssel ausgearbeitet:

A-Ligist 5 Punkte

Absteiger aus der A-Liga/Aufsteiger in die A-Liga 4 Punkte

B-Ligist 3 Punkte

Absteiger aus der B-Liga/Aufsteiger in die B-Liga 2 Punkte

C-Ligist 1 Punkt

Es werden die Punkte für die 6 best-klassifizierten Spieler zusammengerechnet und der Durchschnitt ermittelt. Dieser bildet die aktuelle Mannschaftsstärke ab. Als Einstufungsgrenze werden für die A-Liga 3,7 Punkte und aufwärts und für die C-Liga 1,7 Punkte und abwärts gewertet.

Ein Spieler ist erst dann spielberechtigt, wenn die Ligaleitung über alle erforderlichen Belege verfügt und die Spielberechtigung erteilt hat.

Das Startgeld für die einzelnen Ligen ist wie folgt festgelegt:

Bezirksliga	€ 175,-
A-Liga	€ 150,-
B-Liga	€ 125,-
C-Liga	€ 100,-

Das Startgeld ist bei der Anmeldung zu entrichten. Mannschaften, die nach der Anmeldung durch Nicht-Abstieg oder nachträglichem Aufstieg in eine höhere Liga eingestuft werden, zahlen ihrer Liga entsprechend das Startgeld nach.

Die Nachzahlung muss bis zum letzten Werktag vor Ligastart auf dem Ligakonto eingegangen sein. Anderenfalls ist die entsprechende Mannschaft nicht spielberechtigt. Mannschaften, die nachträglich in eine niedrigere Liga eingestuft werden, erhalten das zu viel gezahlte Startgeld zurück.

Nachmeldung:

Die Nachmeldung von nicht aktiven Spielern während der laufenden Saison, ist bis 3 Pflichtspiele vor Ende der Rückrunde möglich.

Die Nachmeldung muss bis spätestens 24 Stunden vor dem nächsten Spieltag mit Beleg über die Zahlung des Mitgliedsbeitrages und online ausgefülltem Kontakt Formular der Ligaleitung zugegangen sein.

Ein Spieler ist erst dann spielberechtigt, wenn die Ligaleitung über alle erforderlichen Belege verfügt und die Spielberechtigung erteilt hat. Eine weitere Sperre erfolgt nicht. Für Pflichtspiele, die lt. Spielplan vor der Spielberechtigung terminiert und verschoben wurden, kann keine Spielberechtigung erlangt werden.

Ummeldung:

Die Ummeldung von aktiven Spielern während der laufenden Saison ist bis zum letzten Freitag vor Beginn der Rückrunde möglich.

Die Ummeldung muss bis spätestens 3 Tage vor dem nächsten Spieltag per Online ausgefülltem Kontaktformular der Ligaleitung zugegangen sein.

Spieler, die die Mannschaft wechseln, werden für 3 Pflichtspieltage gesperrt.

Bei Ummeldungen von Spielern ist zu beachten, dass in jede höhere aber nur in die **nächstniedrigeren** Spielklasse gewechselt werden darf.

Ein Mannschaftswechsel ist ohne Pflichtspielsperre möglich, wenn der Spieler nachweislich keinen Einsatz in einem Pflichtspiel hatte.

Für Pflichtspiele, die vor der erneuten Erteilung der Spielberechtigung neu terminiert bzw. verschoben wurden, besteht keine Spielberechtigung.

1.3 Spielberechtigung

Spielberechtigt ist jedes Mitglied in der 1. Leverkusener E-Dart-Liga e.V., welches das 14. Lebensjahr vollendet hat. Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur unter Berücksichtigung der Rechtsprechung in der jeweils aktuellen Fassung am Spielbetrieb teilnehmen. Ein Erziehungsberechtigter muss am Spieltag anwesend sein. Jeder Spieler darf nur in einem Team gemeldet sein und für dieses spielen. Die Spielstätte einer Mannschaft darf höchstens in einem Radius von 30 km von der geographischen Mitte Leverkusens entfernt liegen.

Koordinaten: Breite: 51.0332° N Länge: 7.0186° E (Gustav-Heinemann-Str. 49)

1.4 Die Teamcaptains

Jedes Team muss einen Teamcaptain benennen. Seine persönlichen Daten (Tel.-Nr., E-Mail-Adresse) sind der Ligaleitung mitzuteilen. Der Teamcaptain ist der offizielle Ansprechpartner einer Mannschaft. Er vertritt das Team bei allen Fragen zum Spielbetrieb. Der Teamcaptain ist für die Einhaltung der Spielordnung durch seine Spieler verantwortlich.

1.5 Spielmodus in den Ligen

Gespielt werden in der

Bezirksliga 501 D.O. BO3	2 Doppel/8 Einzel/2 Doppel/8 Einzel
A- Liga 501 D.O. BO3	2 Doppel/8 Einzel/2 Doppel/8 Einzel,
B- Liga 501 M.O. BO3	2 Doppel/8 Einzel/2 Doppel/8 Einzel,
C- Liga 501 M.O. BO3	16 Einzel

In allen Ligen werden die Spiele in der vorgegebenen, nummerierten Reihenfolge gespielt. Am Spieltag können 4 Spieler und 4 Ersatzspieler eingesetzt werden. Die Spieler sind im Rahmen der gemeldeten Mannschaften von Woche zu Woche austauschbar.

1.6 Technische Voraussetzungen

Gespielt wird ausschließlich an anerkannten und für den Spielbetrieb zugelassenen Dartautomaten mit Turnierboard (Single 20-Segment blau, Double- und Triple-Segment rot, Bull 25/50 Punkte). Quattro-Segmente sind nicht zugelassen und müssen ausgetauscht werden. Der markierte Wurfabstand beträgt 2,37m. Zwischen dem Automaten und Boden muss ein Winkel von 90° bestehen. Im Zweifel ist das Diagonalmaß ausschlaggebend. Es beträgt 2,93m von der Abwurflinie bis zum Bull's Eye. Mit Beginn der 31. Runde wird das Spiel ausgebullt. Eine Rundenbegrenzung darf nicht unter 30 Runden eingestellt sein. Eine elektronische Abwurflinie darf weder den Wurf noch den Score beeinträchtigen und muss durch eine feste Markierung ergänzt werden.

1.7 Spielplan/Spieltag

In ihrer jeweiligen Liga spielt jede Mannschaft gegen jede, jeweils mit Hin und Rückspiel (siehe Punkt 1.5). Pflichtspieltage können wahlweise auf einen Dienstag, Mittwoch oder Donnerstag gelegt werden. Der gewählte Spieltag der gastgebenden Mannschaft ist Austragungstag der anstehenden Begegnung.

Ein Spiel kann nicht mit weniger wie 3 Spielern bestritten werden. Ein Antritt mit weniger wie 3 Spielern kommt einem Nichtantritt gleich und wird dementsprechend so geahndet. Es kann dann allerdings auch nur die Hälfte der vorgesehenen Anzahl der Doppel gespielt werden.

Die Spiele des fehlenden Spielers werden mit 0:1 Spielen/0:2 Sätzen für den Gegner gewertet. Es ist nicht gestattet, mit weniger als 3 Spielern anzutreten.

1.8 Spielverlegungen

In einer Spielzeit kann jede Mannschaft 2 Spiele verlegen, wobei nicht mehr wie 1 Verlegungen pro Halbserie erlaubt ist. Ausnahmen auf Antrag möglich.

Die Spielverlegung ist nur über das [Kontaktformular](#) möglich. Gegner und Ligaleitung erhalten eine entsprechende Information darüber.

Die Verlegung ist bis 2 Tage vor dem vorgesehenen Termin (bis 18.00 Uhr) kostenfrei/strafgeldfrei möglich. Verspätete Spielverlegungen werden gemäß Verfahrensordnung geahndet (Ausnahme unter 1.8.1). Es muss der Ligaleitung so schnell wie möglich ein neuer Termin genannt werden, auf den sich beide Mannschaften geeinigt haben. Bei Nichteinigung legt die Ligaleitung einen Termin fest.

~~Verlegte Spiele der Hinrunde müssen vor dem ersten Spieltag der Rückrunde ausgetragen werden. Begründete Ausnahmen können schriftlich beantragt werden.~~

Verlegte Spiele der Rückrunde müssen vor dem letzten Spieltag (Dienstag-Donnerstag) der Rückrunde ausgetragen werden. Von dieser Regel ausgenommen ist der letzte Spieltag der Rückrunde. Er kann zwischen dem geplanten vorletzten und dem geplanten letzten Spieltag der Rückrunde ausgetragen werden.

1.8.1

Als Spielverlegung gilt jedes Spiel, das nicht in der lt. Spielplan angegebenen Kalenderwoche stattfindet. Nicht als Spielverlegung gilt eine Verschiebung innerhalb einer Kalenderwoche. Ein Heimrechttausch gilt nicht als Spielverlegung. Hier wird der Spieltag auf den von der Heimmannschaft angegebenen Spieltag gelegt. Dies ist auch für das Rückspiel zu beachten.

Neu: Wird bis 2 Stunden vor dem im Spielplan angegebenen Termin über das [Kontaktformular](#) direkt ein neuer Termin mitgeteilt, auf den sich beide Mannschaften geeinigt haben, so gilt dies ebenfalls nicht als Spielverlegung und es wird kein Strafgeld erhoben.

2 Spielverlauf

2.1 Vorbereitung

Der Gastmannschaft ist mindestens von 19:45 Uhr bis 20:00 Uhr ein Aufwärmtraining zu gewähren. Mannschaften haben bis 20.00 Uhr zu ihrem Spiel anzutreten. Gegen Mannschaften, die bis 20.15 Uhr nicht angetreten sind und sich auch nicht bei der gegnerischen Mannschaft oder der Ligaleitung gemeldet haben wird gemäß Verfahrensordnung vorgegangen.

2.2 Spielablauf

Gespielt wird auf 2 Automaten. Die Abwurflinie darf während des Wurfs nicht übertreten werden. Ein Abwurf an einer gedachten seitlichen Verlängerung der Abwurflinie ist gestattet. Jeder Spieler ist für seinen Wurf verantwortlich, d.h. er hat darauf zu achten, dass der Dartautomat seinen Score anzeigt.

Während des Spiels sind ablenkendes Verhalten gegenüber dem Gegner, das Tragen von Kopf- oder Ohrhörern, ständiges Übertreten der Abwurflinie, absichtliches Verzögern des Spiels, Traktieren des Gerätes oder anderes unsportliches Verhalten nicht gestattet. Tritt ein Spieler sein Spiel trotz Aufruf nicht binnen 5 Minuten an, wird dieses Spiel für den Spieler mit 0:2 Sätzen als verloren gewertet. Ebenfalls ist dafür zu sorgen, dass während des Ligaspiels der Spielbereich (auch gemäß aktueller Rechtsprechung) rauch- und dampffrei gehalten werden. Korrekt geworfene Darts, die im Board stecken, aber nicht gezählt wurden, müssen nachgedrückt werden.

Die Heimmannschaft beginnt den ersten Satz, der Beginn eines evtl. dritten Satz wird durch ausbullen entschieden.

2.3 Spielbericht

Jeder kann Spielberichte bei Bedarf von der vereinseigenen Webseite abrufen und ausdrucken. An jedem Spieltag kann von beiden Parteien je ein Spielberichtsbogen ausgefüllt. Die Eintragung der Heimmannschaft kann direkt Online oder in Papierform erfolgen.

Vor Beginn des Spiels werden von beiden TC's die ersten 4 Spieler, die zum Einsatz kommen sollen, eingetragen. Danach sind hier keine Änderungen mehr möglich. Die Ersatzspieler können noch im Verlauf des Spiels nachgetragen werden.

Spieler dürfen erst nach einem absolvierten Spiel ausgewechselt und ausgewechselte Spieler nicht erneut eingesetzt werden.

Gewertet wird - die gewonnene Partie mit 3 Punkten,
- die unentschiedene Partie mit je 1 Punkt,
- die Anzahl der Spiele, gewonnen und verloren,
- die Anzahl der Sätze, gewonnen und verloren.

Ferner werden alle High Finishes ab 101, alle Short Games (max. 18 Darts zum Check) sowie jeder High Score (ab 171) notiert. Die Spielberichte sind nach Beendigung der Partie von beiden Teamcaptains zu prüfen und zu unterschreiben. Die Heimmannschaft ist dafür verantwortlich, den Spielbericht Online einzutragen (in Absprache kann die Eintragung auch durch den TC der Gastmannschaft erfolgen). Dies muss bis zum auf den Spieltag folgenden Sonntag erfolgen. Verspätete Eintragungen oder fehlende Spielberichte werden gemäß Verfahrensordnung geahndet.

2.4 Beschwerden/Proteste

Verstöße gegen die Spielordnung, die den Spielablauf betreffen, sind auf dem Spielberichtsbogen zu vermerken (auch Online möglich).

Nichtantritt

Tritt ein Team, ohne vorherige Absage, nicht zu einem Pflichtspiel an wird eine Geldstrafe gemäß Verfahrensordnung fällig. Die Begegnung für diese Mannschaft wird mit 0 Punkten, 0:20 Spielen und 0:40 Sätzen in A & B Liga bzw. 0:18 Spielen und 0:36 Sätzen in der C-Liga für den Gegner gewertet.

2.5 Rückzug von Mannschaften

Steigt eine Mannschaft aus dem laufenden Spielbetrieb aus, hat dies die sofortige Disqualifikation dieses Teams zur Folge. Ein Anspruch auf Fördergelder besteht nicht mehr und die Tabelle wird ergebnisbereinigt. Die Spieler des Teams werden für mindestens 8 Spieltage gesperrt. Des Weiteren dürfen nur maximal 2 Spieler des disqualifizierten Teams in der aktuellen, sowie folgenden Saison in einer Mannschaft spielen. Ein Teamwechsel ist möglich, die Spielberechtigung tritt aber erst nach Ablauf der Sperre in Kraft. Durch eine Nichtmeldung kann die Strafe nicht abgegolten werden.

3 Ligaaufbau

3.1 Platzierungen

Die Platzierungen in der Tabelle erfolgen nach

- Punkten,
- Spielverhältnis,
- Satzverhältnis.

3.2 Auf- und Abstieg

Abhängig von der jeweiligen Staffelfstärke steigen das jeweils achte und/oder siebtplatzierte Team einer Liga in die nächsttiefere Liga ab. Das jeweils erst- und ggf. zweitplatzierte Team einer Liga steigt in die nächsthöhere Liga auf.

Alle Mannschaften sind zum Aufstieg verpflichtet.

Eine Mannschaft, die auf den Aufstieg verzichtet, ist in der folgenden Saison nicht spielberechtigt. Aus einem oder mehreren Aufstiegsberechtigten Team/s, für das/die in der

folgenden Saison keine Anmeldung erfolgt, dürfen max. 2 Spieler gemeinsam in ein Team der nächstniedrigeren Spielklasse wechseln.

Ein Wechsel in eine höhere Spielklasse ist möglich.

Bei freigewordenen Plätzen in den Ligen (z.B. durch Ausscheiden von Mannschaften aus der laufenden Saison, nicht wieder Anmelden einer Mannschaft oder einzustufende Mannschaften) entscheidet die Ligaleitung vor Saisonbeginn, ob die oben beschriebene Auf- oder Abstiegsregel zugunsten einer gleichmäßigen Staffelfstärke anpasst werden muss.

4 Staffelleiter

4.1 Aufgaben der Staffelleiter

Ab der Saison 2023 wird pro Ligastaffel (BZ, A, B, C Liga) ein Staffelleiter ernannt. Die Staffelleiter haben sowohl eine Unterstützende als auch beratende Funktion in allen Fragen, die den Spielbetrieb betreffen. Sie können von allen Spielern, unabhängig vom Vorstand in Anspruch genommen werden. Die Staffelleiter sind befugt im Falle von Beschwerden oder Protesten selbständig Entscheidungen für ihre Staffel zu treffen und sie den Spielern bzw. Mannschaften mitzuteilen. Von allen Entscheidungen erhält der Vorstand eine schriftliche Information.

5 Saisonende

5.1 Saisonabschluss

Am Ende der ersten Halbjahressaison veranstaltet die 1. Leverkusener E-Dart-Liga e.V. jeweils eine Abschlussveranstaltung für die Bezirks- und A-Liga und für die B- und C-Liga. Am Ende der zweiten Halbjahressaison veranstaltet die 1. Leverkusener E-Dart-Liga e.V. eine gemeinsame Abschlussveranstaltung. Über den Ablauf informiert der Vorstand gesondert.

6 Pokalrunde

6.1 Pokalspiele

Spielberechtigt ist jeder Spieler, der nach der LSO 2022 unter Punkt 1.1 und 1.2 gemeldet ist

6.2 Spielmodus/Spielablauf

Gespielt werden in der

Gruppenphase	501 M.O. BO3	8 Einzel / 2 Doppel / 8 Einzel
KO-Runde	501 M.O. BO3	8 Einzel / 2 Doppel / 8 Einzel
Finale	501 M.O. BO3	8 Einzel / 2 Doppel / 8 Einzel

Spielen 2 Mannschaften innerhalb der gleichen Liga gegeneinander, beginnt in der Gruppenphase die Heimmannschaft.

Ist die Liga unterschiedlich beginnt in der Gruppenphase die Mannschaft mit der niedrigeren Spielklasse.

Ab der KO-Runde wird jedes Spiel ausgebaut.

In der KO-Runde und den Finalspielen, wird bei Spielgleichstand ein Team Game gespielt. Hat eine Mannschaft vorzeitig 10 Spiele für sich entschieden (z.B. Heim 10:3 Gast) müssen die restlichen Spiele nicht mehr gespielt werden.

Team Game:

Das Team Game wird auf 4 Scores gespielt. Die Startfolge wird ausgebullt. Das Team welches das Ausbullen gewonnen hat, spielt auf Score 1+3, das andere Team auf Score 2+4 League-Modus (doppeltes Doppel). Jeweils 2 Spieler spielen auf einen Score. Die Reihenfolge der Spieler, bestimmen die Teamkapitäne. Gespielt wird die Spielvariante der KO-Runde bzw. des Finales. Best of three.

Hat ein Team zum Zeitpunkt des Team Games nur 3 Spieler zur Verfügung, hat es das Team Game verloren.

6.3 Spielplan/ Spieltag

In der jeweiligen Gruppe spielt jede Mannschaft einmal gegen die ihnen zugelosten Gruppenegegner. Der gewählte Spieltag der gastgebenden Mannschaft ist Austragungstag der anstehenden Begegnung.

Der Spielbericht wird wie unter 2.3 von der Heimmannschaft Online eingetragen.

6.4 Halbfinale/Finale

Beide Spiele finden an einem rechtzeitig bekanntgegebenen Samstag vor dem letzten Spieltag der Meisterschaft statt. Die beiden Halbfinals finden zeitgleich ab ca. 16 Uhr in derselben Gaststätte statt. Nach einer Pause von ca. 60 Minuten wird im Anschluss das Finale sowie das Spiel um Platz 3 gespielt.

6.5 Spielverlegung

Jede Mannschaft hat die Möglichkeit 1 Spiel der Gruppenphase zu verlegen. Die verlegten Spiele müssen vor dem letzten Gruppenspieltag gespielt worden sein. Eine Verschiebung innerhalb der Kalenderwoche ist möglich.

Das letzte Gruppenspiel darf nicht verlegt werden.

7 Inhalte der Ligaspielordnung

7.1 Änderungen und Ergänzungen

Der Vorstand behält sich jederzeit das Recht vor, bei Bedarf einzelne Punkte der Ligaspielordnung zu ändern bzw. zu ergänzen. Der Vorstand verpflichtet sich, unverzüglich über diese Änderungen bzw. Ergänzungen zu informieren.

Änderungen sind unmittelbar nach Veröffentlichung gültig.